**294 V2**

Inhalt

[Aufgabe 1-1: Die Konfiguration der IDE ist dokumentiert 2](#_Toc152959713)

[Aufgabe 2.-1: Es sind 3 Testfälle nach Vorgaben spezifiziert 3](#_Toc152959714)

[Link zum REPOSITORY 4](#_Toc152959715)

[Aufgabe 4-1: Die spezifizierten Testfälle sind automatisiert umgesetzt 5](#_Toc152959716)

# Aufgabe 1-1: Die Konfiguration der IDE ist dokumentiert

**Welche IDEs habe ich verwendet?**

1. **Docker:** Damit kann ich meine Anwendungen in Containern verpacken, was sie portabler und einfacher in verschiedenen Umgebungen einsatzbereit macht.
2. **REST Client:** Mit dieser Erweiterung kann ich HTTP-Anfragen direkt aus meiner Entwicklungsumgebung senden und die Antworten überprüfen. Das ist besonders hilfreich, wenn ich an APIs arbeite.
3. **WSL (Windows Subsystem for Linux):** Diese Erweiterung erleichtert die Integration von Linux in meine Windows-Umgebung. Sie ermöglicht mir, Linux-Befehle direkt auszuführen und Anwendungen zu entwickeln, die auf Linux-Systemen laufen.
4. **Live Server:** Hiermit kann ich schnell einen lokalen Entwicklungsserver aufsetzen, um meine Webprojekte lokal zu testen, bevor sie auf einen Produktivserver hochgeladen werden.

# Aufgabe 2.-1: Es sind 3 Testfälle nach Vorgaben spezifiziert

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Beschreibung | Durchführung | Ausgabe |
| 1.1 | Benutzer möchte sich einloggen, jedoch geling ihn das nicht, da er den falschen Benutzername oder Passwort eingetippt hat | Webseite ist aktiv, der Benutzer hat ein falsches Passwort eingetippt | Fehlermeldung wie z.B.: «Bitte stellen Sie sicher, dass man den richtigen Benutzer oder Passwort eingetippt hat.» |
| 2.1 | Benutzer möchte mehr über die Webseite lernen, und kann mit dem ***nav*** auf entweder Infos oder Kontakte gehen. | Webseite ist. Benutzer drückt auf Infos oder Kontakte im ***nav***. | Es kommen die Infos über die Webseite aus oder eine E-Mail, falls er auf Kontakte gedrückt hat. |
| 3.1 | Benutzer will spielen, und somit fängt er an, eine Quote zu schreiben. Er kann sie ***Hinzufügen***, jedoch stellt der Benutzer fest, dass er ein Fehler gemacht hat, somit kann er die Quote löschen, indem er auf ***Delete*** drückt. | Webseite ist aktiv und Benutzer hat sich eingeloggt. Benutzer schreibt eine Quote und drückt auf ***Hinzufügen***. Danach drückt er ***Delete***. | Nachdem er auf ***Hinzufügen*** gedrückt hat, sieht man die Quote und kann man somit den ***Delete Button*** benutzen, die Quote wird danach gelöscht. |

# Link zum REPOSITORY

# Aufgabe 4-1: Die spezifizierten Testfälle sind automatisiert umgesetzt

**Testfall Nr. 1.1**

Ein Bild, das Text, Software, Computersymbol, Multimedia-Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Testfall Nr. 2.1(Infos)**

Ein Bild, das Text, Software, Computersymbol, Webseite enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Testfall Nr. 2.1(Kontakte)**

Ein Bild, das Text, Software, Computersymbol, Webseite enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Testfall Nr. 3.1(Hinzufügen)**

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Computersymbol enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Testfall Nr. 3.2(Delete)**

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Computersymbol enthält.

Automatisch generierte Beschreibung